

Einführung in die Theoretische Informatik

Tutorium XI

Michael R. Jung

13. & 14. 01. 2015



- 1 Kodierungen
- 2 LOOP-, WHILE- und GOTO-Berechenbarkeit
- 3 Satz von Rice



num(x), str(n)

Sei $\Sigma = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$, also $|\Sigma| = m$ und sei

$x = a_{i_1} a_{i_2} \dots a_{i_n} \in \Sigma^n \subseteq \Sigma^*$.

- Nun ist $\text{num}_{\Sigma}(x) := \sum_{j=0}^{n-1} m^j + \sum_{j=1}^n i_j m^{n-j} = \frac{m^n - 1}{m - 1} + (i_1 \dots i_n)_m$,

dabei gibt $\frac{m^n - 1}{m - 1}$ den Offset für Wörter der Länge n an und man addiert $k = (i_1 \dots i_n)_m$, d.h. x ist einfach das lexikographisch $(k + 1)$ -te Wort der Länge n .

- Da $\text{num}_{\Sigma} : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$ bijektiv ist, können wir $\text{str}_{\Sigma} : \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$ definieren als $\text{str}_{\Sigma}(n) := \text{num}_{\Sigma}^{-1}(n)$.

Wenn Σ aus dem Zusammenhang klar ist, schreiben wir statt num_{Σ} oder str_{Σ} nur num bzw. str .



Beispiele für $\Sigma = \{0, 1\}$:

x	0	10	00	ε	00101
$\text{num}(x)$	1	5	3	0	36

n	2	4	12	32	115
$\text{str}(n)$	1	01	101	00001	110100



Sei $\Sigma = \{0, 1, \dots, 9\}$.

Aufgabe 1

Geben Sie $\text{str}(3)$, $\text{str}(17)$, $\text{str}(100)$, $\text{str}(120)$ sowie $\text{num}(0)$, $\text{num}(1)$, $\text{num}(10)$, $\text{num}(100)$, $\text{num}(1000)$ an.

Lösung:

n	3	17	100	120	
	2	06	89	009	
x	0	1	10	100	1000
	1	2	21	211	2111
$\text{num}(x)$					



Aufgabe 2

Geben Sie jeweils ein LOOP-, WHILE- und GOTO-Programm für die Funktion

$$f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, f(a, b) := a^b$$

an.



```
r_0=r_0+1;
LOOP r_2 D0
  LOOP r_0 D0
    LOOP r_1 D0
      r_3=r_3+1
    END
  END;
  r_0=r_3+0;
  r_3=r_4+0
END
```



Besser: Teilprobleme lösen, auf die man zurückgreifen kann.

$+(a, b)$:

```
r_0=r_1+0;
```

```
LOOP r_2 D0
```

```
    r_0=r_0+1
```

```
END
```

$*(a, b)$:

```
LOOP r_1 D0
```

```
    r_0=r_0+r_2
```

```
END
```



Dann kann man ein LOOP-Programm für $f(a, b) = a^b$
folgendermaßen schreiben:

```
r_0=r_0+1;  
LOOP r_2 D0  
    r_0=r_0*r_1  
END
```



Frage: Wie kann ich eine While-Schleife der Form

```
WHILE r != 0 DO
```

```
  P
```

```
END
```

in eine Schleife der Form

```
WHILE r' = 0 DO
```

```
  P
```

```
END
```

umwandeln?



Lösung:

```
IF r=0 THEN r'=1 ELSE r'=0;
```

```
WHILE r' = 0 DO
```

```
    P;
```

```
IF r=0 THEN r'=1 ELSE r'=0
```

```
END
```



WHILE-Berechenbarkeit

+(a,b):

r_0=r_1+0;

WHILE r_2 != 0 DO

 r_0=r_0+1;

 r_2=r_2-1

END

*(a,b):

WHILE r_2 != 0 DO

 r_0=r_0+r_1;

 r_2=r_2-1

END



Nun kann man ein WHILE-Programm für $f(a, b) = a^b$
folgendermaßen schreiben:

```
r_0=r_0+1;  
WHILE r_2 != 0 DO  
    r_0=r_0*r_1;  
    r_2=r_2-1  
END
```



+(a,b):

```
1: r_0=r_1+0
2: IF r_2 = 0 THEN GOTO 6
3: r_0=r_0+1
4: r_2=r_2-1
5: GOTO 2
6: HALT
```

*(a,b):

```
1: IF r_2 = 0 THEN GOTO 5
2: r_0=r_0+r_1;
3: r_2=r_2-1
4: GOTO 1
5: HALT
```



Nun kann man ein GOTO-Programm für $f(a, b) = a^b$ folgendermaßen schreiben:

```
1: r_0=r_0+1
2: IF r_2 = 0 THEN GOTO 6
3: r_0=r_0*r_1
4: r_2=r_2-1
5: GOTO 2
6: HALT
```



Satz (Satz von Rice)

Sei \mathcal{F} eine Klasse von Funktionen und sei

$$L_{\mathcal{F}} := \{w \in \{0,1\}^* \mid M_w \text{ berechnet eine Funktion in } \mathcal{F}\}.$$

Gilt $\emptyset \subset L_{\mathcal{F}} \subset \{0,1\}^$, so ist $L_{\mathcal{F}}$ unentscheidbar.*



Satz (Satz von Rice für Sprachen)

Sei \mathcal{S} eine Klasse von Sprachen und sei

$$L_{\mathcal{S}} := \{w \in \{0, 1\}^* \mid L(M_w) \in \mathcal{S}\}.$$

Gilt $\emptyset \subset L_{\mathcal{S}} \subset \{0, 1\}^$, so ist $L_{\mathcal{S}}$ unentscheidbar.*

Bemerkung:

Es gilt $\emptyset \subset L_{\mathcal{S}} \subset \{0, 1\}^* \Leftrightarrow \emptyset \subset (\mathcal{S} \cap RE) \subset RE$.



Aufgabe 3

Gilt für die folgenden Sprachklassen \mathcal{S}_i , dass $L_{\mathcal{S}_i}$ entscheidbar ist?

1 $\mathcal{S}_1 := REC$

2 $\mathcal{S}_2 := RE$

3 $\mathcal{S}_3 := \{L \mid \bar{H} \leq L\}$



Lösungen:

- 1 Nein, denn $REC \subseteq RE$, $\{a\} \in REC$, $H \notin REC$, $H \in RE$ und somit ist \mathcal{S}_1 nicht trivial und $L_{\mathcal{S}_1}$ unentscheidbar.
- 2 $\mathcal{S}_2 = RE$ ist trivial und hier ist $L_{\mathcal{S}_2} = \{0, 1\}^* \in REG \subset REC$, da per definitionem jede von einer TM akzeptierte Sprache semientscheidbar ist.
- 3 $\mathcal{S}_3 \cap RE = \emptyset$, da kein semi-entscheidbares Problem co-RE-schwer sein kann und \mathcal{S}_3 genau die Klasse der co-RE-schweren Sprachen ist. Somit ist $L_{\mathcal{S}_3} = \emptyset \in REC$.



Aufgabe 4

Sind folgende Sprachen entscheidbar?

1 $L_1 := \{w \in \{0, 1\}^* \mid \exists w' \in \{0, 1\}^* : M_w(w') = w'\}$

2 $L_2 := \{w \in \{0, 1\}^* \mid \exists w' \in \{0, 1\}^* : M_{w'}(w) = w\}$

3 $L_3 := \{w \in \{0, 1\}^* \mid M_w(0) = w\}$.



Lösungen:

1 Betrachte $\mathcal{F} := \{f \mid \exists w' \in \{0, 1\}^* : f(w') = w'\}$.

Es ist $\text{id}_{\Sigma^*} \in \mathcal{F}$ (Identität) und

$+$: $\Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$, $+(x) := \text{str}_{\Sigma}(\text{num}_{\Sigma}(x) + 1) \notin \mathcal{F}$

(lexikographischer Nachfolger). Somit ist \mathcal{F} nicht trivial und $L_{\mathcal{F}}$ nicht entscheidbar.

L_1 ist aber semientscheidbar. Betrachte eine TM M , die bei Eingabe w in der k -ten Runde M_w nacheinander auf allen

Eingabe der Länge $\leq k$ simuliert, und dies k Schritte lang.

Sollte also ein Wort w' , $|w'| = n$ existieren, mit $M_w(w') = w'$ und M_w benötigt für die Rechnung m Schritte, so wird M w in der $(\max\{m, n\})$ -ten Runde akzeptieren.



- 2 Betrachte die berechenbare Funktion id_{Σ^*} . Sei M eine Turingmaschine die id_{Σ^*} berechnet und sei w' ihre Kodierung. Somit existiert für alle Wörter w über $\{0, 1\}$ ein w' mit $M_{w'}(w) = w$, also ist $L_2 = \Sigma^* \in \text{REC}$.



- 3** ACHTUNG: Hier ist der Satz von Rice nicht anwendbar, da die Zugehörigkeit eines Wortes w zu L_3 nicht nur von der durch M_w berechneten Funktion abhängt, sondern auch von der Kodierung w selbst. Das soll heißen, es könnte Wörter $w \neq w'$ geben mit $\forall x \in \{0, 1\}^* : M_w(x) = M_{w'}(x)$ (also M_w und $M_{w'}$ berechnen dieselbe Funktion), aber z.B. $w \in L_3, w' \notin L_3$, da $M_w(0) = M_{w'}(0) = w$. L_3 ist unentscheidbar, da sich z.B. das spezielle Halteproblem darauf reduzieren lässt via $w \mapsto w'$ mit: $M_{w'}$ vergisst zunächst ihre Eingabe, simuliert dann $M_w(w)$. Zum Schluss, falls die Simulation endet, gibt sie w' aus. Nun ist $w \in K \Leftrightarrow w' \in L_3$.

